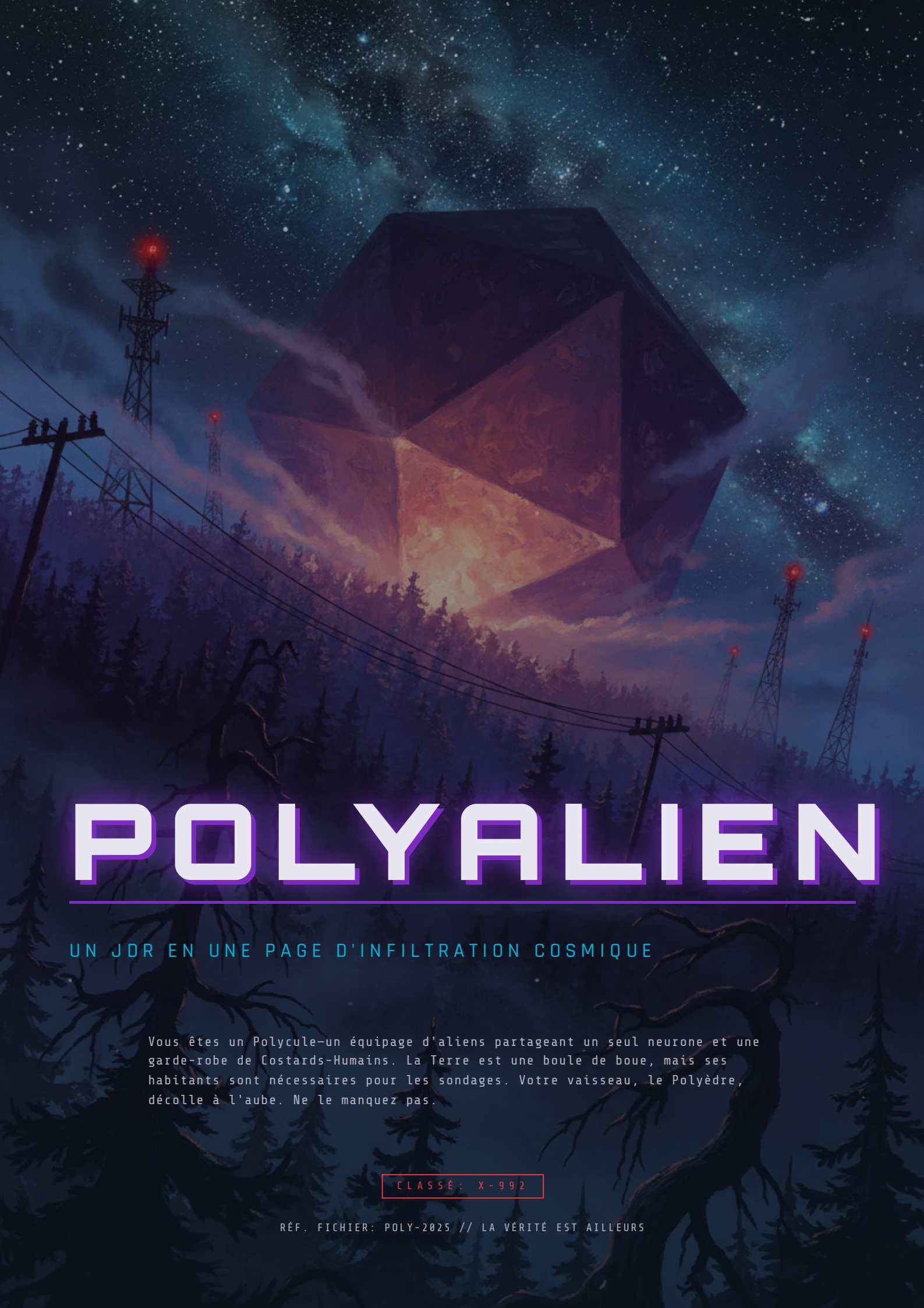




POLYALIEN

UN JDR EN UNE PAGE D'INFILTRATION COSMIQUE

Vous êtes un Polycule—un équipage d'aliens partageant un seul neurone et une garde-robe de Costards-Humains. La Terre est une boule de boue, mais ses habitants sont nécessaires pour les sondages. Votre vaisseau, le Polyèdre, décolle à l'aube. Ne le manquez pas.

CLASSÉ : X-992

RÉF. FICHIER: POLY-2025 // LA VÉRITÉ EST AILLEURS

MANUEL DE TERRAIN : DIRECTIVES

Écoutez, viande spatiale. Vous êtes un **Polycule**—un équipage ultra-efficace et profondément bizarre d'extraterrestres partageant un seul neurone et une garde-robe de **Costards-Humains** en caoutchouc. La Terre est une boule de boue, mais ses habitants sont nécessaires pour les

NOTE DE TERRAIN #047

"N'oubliez pas d'hydrater les costumes. La dernière fois que Gary a oublié, sa face s'est inversée à la préfecture. Les papiers ont été... considérables." — Commandant Zorg

LES DÉS & STATS

Vous avez deux caractéristiques :

- **HUMAIN** — vous fondre, impôts, parler de la pluie
- **ALIEN** — lire pensées, yeux laser, manger métal

Commencez avec **d8** dans les deux. Égal ou plus que la Difficulté = réussite. Mauvaise stat ? Lancez **d4**.

COSTARDS & BUGS

Votre Costard empêche les Hommes en Noir de vous repérer. Il est charnu, sent bizarre et nécessite de "respirer."

ÉCHEC CRITIQUE : Un **1** ? Action échouée ET costume bugué. Lancez sur la **Table d'Usure**. Les bugs s'accumulent. Trop = couverture sautée.

LA TRANSFORMATION MAGICAL GIRL

Parfois, prétendre être un comptable nommé Grégory ne suffit pas. Abandonnez votre Costard dans un flash d'énergie cosmique, rubans brillants et synth-pop. Le faire bruyamment donne **2 POINTS NOVA**.

Dépensez **1 POINT NOVA** pour :

- Réussir auto sur un jet ALIEN
- Améliorer dé pour un jet (d8 → d10)
- Activer votre **Atout Spécial**



Attention : Se transformer devant humains augmente la Chaleur. Le gouvernement surveille. La synth-pop ne peut pas être réduite.

VOTRE ATOUT SPÉCIAL

Chaque alien obtient un pouvoir unique. Créez le vôtre ou choisissez :

- **Flash d'Effacement** — Humain oublie 5 min. Coûte 1 PN.
- **Réparation Chair** — Répare un bug instantanément.
- **Bottes Grav** — Inverse gravité pour une scène.
- **Cri Télépathique** — Paralyse esprits 10 sec.
- **Duplicata Quantique** — Clone (1 min).
- **Extension Proboscis** — Traverse matière solide.



Le Polycule : Le jeu de mots est intentionnel. Vous êtes un polycule—un groupe en relations complexes. Le Polyèdre est votre vaisseau. Les dés polyèdres sont votre destin.

LE POLYÈDRE

Votre vaisseau, le **Polyèdre**, est un immense D20. C'est votre QG, armurerie et billet de retour. Il nécessite un quota d'humains pour déverrouiller l'allumage.

LE DÉGUISEMENT (D6)

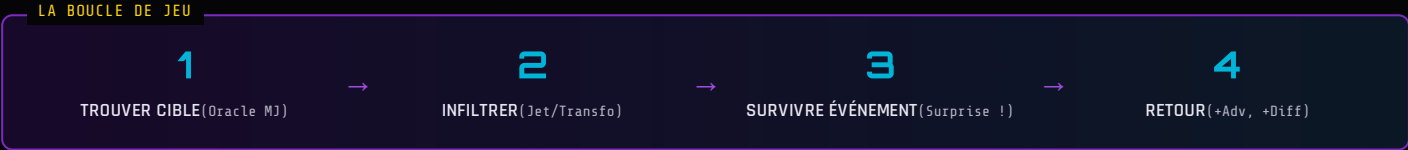
Le vaisseau projette des hologrammes :

- 1. Blockbuster Video abandonné
- 2. Attraction pêche géante au bord de route
- 3. Entrepôt Amazon très gardé
- 4. Brasserie artisanale hipster
- 5. Laser game désaffecté
- 6. Plus grosse boule de laine du monde

L'EFFET BOULE DE NEIGE

Chaque humain capturé donne **+1 AVANTAGE** permanent.

MAIS chaque humain augmente la **Difficulté Globale de +1** (commence à 4). Flics, MIB et podcasters sont sur le coup. Plus facile d'agir, plus dur de se cacher !



LE CRISTALLISEUR (IMPRIMANTE 5D)

Synthétise n'importe quel objet *sauf* monnaie terrestre (algorithme anti-contrefaçon). Lancez **d6** :

JET	RÉSULTAT
1	Défectueux & Dangereux – Radioactif, hurlant ou allergique à l'oxygène.
2	Totalement Faux – Vouliez un flingue ? Vous avez un grille-pain agressif.
3	Défectueux – Presque, mais casse après une utilisation ou sent le soufre.
4	Techniquement Exact – Ce que vous vouliez, mais affreusement laid.
5	Correspondance Parfaite – Impeccable et fonctionnel.
6	Amélioration Alien – Ce que vous vouliez, plus fonction SF (pied-de-biche laser ?).

USURE & DÉGRADATION (ORACLE DE PANNES)

Lancez **d12** sur échec critique (1). Ça s'accumule. Bonne chance pour expliquer :

D12	BUG
1	Détachement – Bras gauche se détache. Doit être tenu manuellement.
2	Voix Modem – Vocaux font bruits de modem 56k quand stressé.
3	Clignement Horizontal – Yeux clignent horizontalement. Bruyamment.
4	Transparence – Peau devient translucide ; organes visibles.
5	Envie de Sucre – Doit manger sucre brut toutes les 10 min.
6	Blocage Articulaire – Seulement moonwalk ou crabe.
7	Fuite de Liquide – Liquide néon des oreilles/nez.
8	Bioluminescence – Face brille quand vous mentez.
9	Défaillance Olfactive – Sentez la pâtée pour chien.
10	Auto-Bavardage – Crie théories du complot aléatoirement.
11	Croissance Antennes – Cheveux tombent, remplacés par antennes vibrantes.
12	Courant d'Air – Fermeture éclair arrière coince. Courant permanent.

PROTOCOLE DE RÉCUPÉRATION

Réparez au Polyèdre via Cristalliseur (lancez pour matériel médical) ou dépensez 2 Points Nova pour "redémarrer".

CONFIDENTIEL : RÉSERVÉ AU MJ

Balancez des obstacles terrestres bizarres. Difficulté initiale **4**. Comptez le Temps-jusqu'à l'Aube pour quota (3 = court, 5 = long).

LIEU DE CIBLE (D6)

- Convention JdR massive et maïte
- Soirée Tupperware & Vin en banlieue
- Rave EDM souterrain dans égouts
- Groupe de soutien Croyants aux OVNI
- Bal de promo envahi par ados
- Station-service 24h à 3h du matin

DIRECTIVE MJ

Faites-les suer ! Sur échec, ne dites pas "non." Rendez PLUS BIZARRE. Grille-pain sentient. Humain parle klingon. Réalité optionnelle.

ORACLE D'ARCHÉTYPES (D12)

Lancez pour Archétype + **d6** pour Désir Secret :

D12	LE VIANDARD	ATTITUDE
1	Agent du Gouvernement	Paranoïaque / Suiviste
2	Complotiste Papier d'Alu	Méfiant / Anti-Système
3	Guérisseur New Age	Serein / Vous pense "Ange"
4	Scientifique Surmené	Surboté / Hyper-rationnel
5	Gosse avec Portable	Ennuyé / Livestreamera tout
6	Parent Stressé	Épuisé / Fera n'importe quoi
7	Chat Ominieux	Joueur / Sait ce que vous êtes
8	Bagarreur Massif	Agressif / Règle avec poings
9	Ado Branché	Snob / Juge coupe de costume
10	Citoyen Militant	Armé / Cherche excuse
11	Zélé Religieux	Prêcheur / Vous pense démons
12	Travailleur au SMIC	Apathique / S'en fout

DÉSIR SECRET (D6)

- Veut *vraiment* être enlevé
- Besoin de 50 balles pour louer
- Veut causer chaos
- Cherche chien perdu
- Veut impressionner crush
- Veut juste sandwich décent

GÉNÉRATEUR DE TROUPEAU (D6)

- Ils font partie de...
- Ligue de bowling compétitive
 - Réunion de famille chaotique
 - Flash-mob localisé
 - Enterrement de vie de jeune fille
 - Patrouille de quartier
 - Orchestre de lycée

SURPRISE POST-CAPTURE (D6)

Lancez en sortant. Utilisez Atouts !

D6	QU'EST-CE QUI DÉCONNE ?
1	Embuscade MIB – SUVs noirs bloquent sortie. Tech anti-alien.
2	Polycule Rival – Lézards veulent humain pour <i>leur</i> quota. Combat !
3	L'Ex – Ex toxique de l'humain arrive. Bruyamment.
4	Blackout Total – IEM explose. Panne. Portes verrouillées.
5	Voleur ! – Pickpocket a chipé tech alien vital.
6	Bête Féroce – Animal de zoo échappé ou raton laveur énervé attaque.

OPÉRATION : SOIRÉE MAISON

Scénario prêt à jouer. Le Polyèdre a détecté : soirée maison en banlieue de l'Ohio. Ivres, distraits, nombreux. Parfait.

LA MISE EN PLACE

Lieu : 742 Evergreen Terrace

Heure : 23h, samedi

Quota : 3 humains

Difficulté : 4

État : Chaos max. Flics déjà appelés.

LIEUX CLÉS

- **Salon** : Piste danse, 12+ humains
- **Cuisine** : Snacks, alcool, l'Hôte
- **Jardin** : Fumeurs, capture facile
- **Étage** : Chambres, intimité, témoins
- **Sous-sol** : "Cool kids," porte verrouillée

INVITÉS NOTABLES

CHAD (L'HÔTE)

Attitude : Bro mais accueillant | **Secret** : Veut être pris au sérieux comme poète | **Coopération** : Élevée (complimentez playlist)

DÉBORAH (LA COMLOTISTE)

Attitude : Intense, regarde trop | **Secret** : Elle a RAISON sur tout | **Coopération** : Extrême (elle vous attendait)

KÉVIN (LE FLIC)

Attitude : Crevé, veut rentrer | **Secret** : Croit vraiment aux aliens | **Coopération** : Faible (sauf si vous prouvez)

COMPLICATIONS (D6)

D6	TWIST DE SOIRÉE
1	L'Ex Arrive – Ex de Chad débarque avec nouveau partenaire. Drama. +2 Difficulté.
2	Panne de Courant – Disjoncteur sauté. Obscurité. Parfait pour activité alien.
3	Karaoké – Machine maudite. Chanteurs révèlent secrets profonds.
4	Pool Party – Salon rempli de piscines gonflables. Humains mouillés.
5	Vrai Fantôme – Maison hantée. Fantôme <i>aussi</i> essaie d'enlever humains.
6	Double Réservation – Un autre polycule alien est là. Gênant.

RÉUSSITE DE MISSION

Polyèdre nécessite exactement 3 humains pour décoller. Moins = bloqués. Plus = IA du vaisseau a des "idées." Choisissez sagement.

CLORE LA NUIT

Quota atteint (ou échoué), moteurs du Polyèdre grondent. Hologramme vacille, révélant le D20 avant de foncer vers le ciel—laissant fêtards confus, maison dévastée, nouveaux croyants.

Quota non atteint ? Vaisseau part sans vous. Bloqués sur Terre, Costards défectueux, pas de retour. *Félicitations, vous êtes maintenant une campagne.*